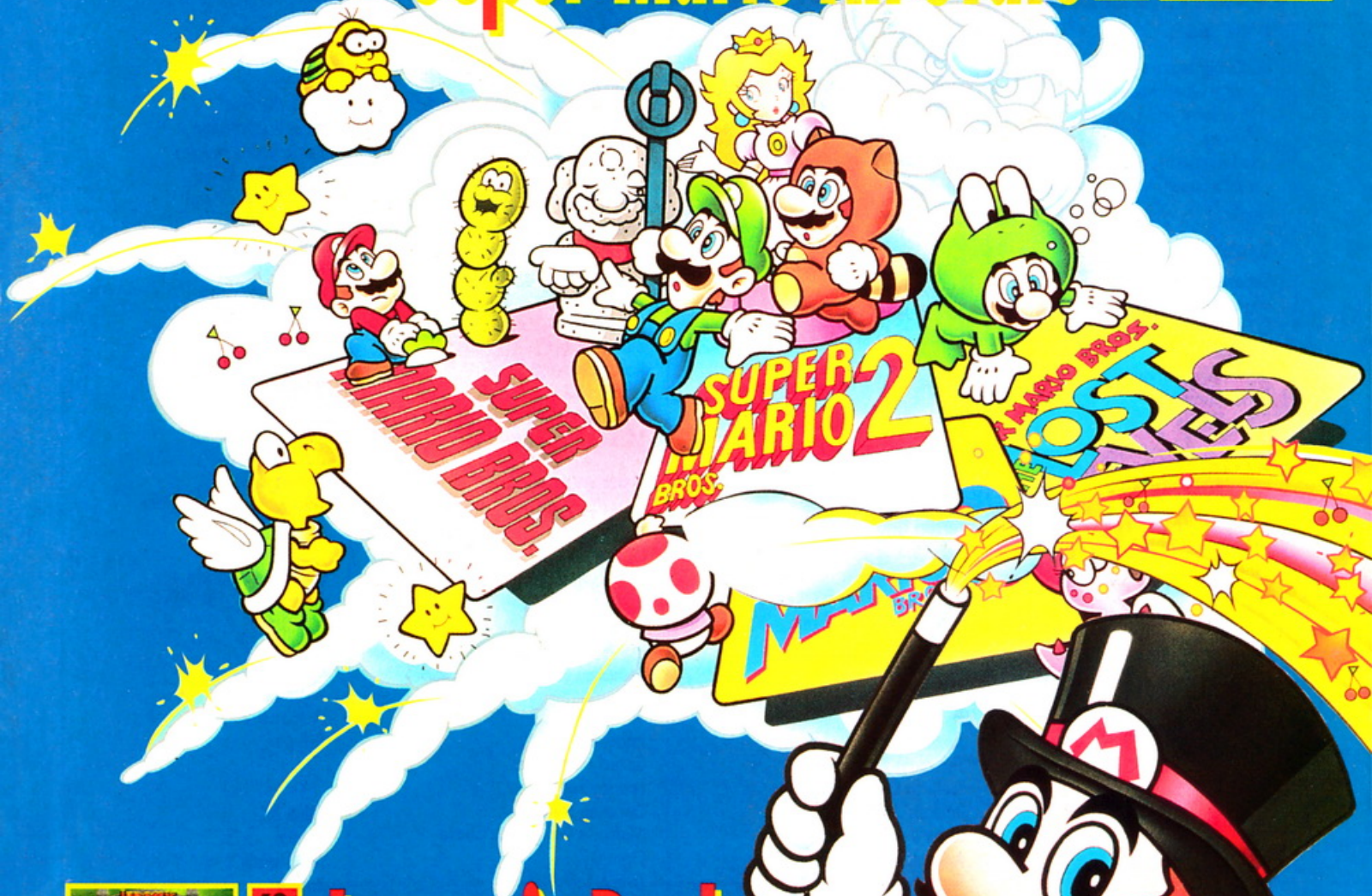
Club Nintendo®

Numero 4 - 1993

Super Mario All Stars SNES

SNES Jurassic Park

GAMEBOY Titus Fox

Tutti i punteggi, tutte le vostre lettere, tutte le novita' Nintendo

Club Nintendo

FAI LA TUA SCELTA!

FRA LE CASSETTE ATTUALMENTE DISPONIBILI PER
SUPER NINTENDO 16 BIT, CONTROL DECK 8 BIT, ACTION SET E GAME BOY.

SUPER NINTENDO 16 BIT

Cartoon
Bart's Nightmare
Magical Quest Mickey
Tom & Jerry
Tiny Toon
Road Runner
Krusty's Super Fun House Simpson
Turtles IV

Sport
Super Off Road
Nigel Mansell's World Champ.
G.Foreman Boxing
W.L.Basketball
Super Wrestlemania
Super Soccer
Super Tennis

Avventura
Super Mario All Stars
Jurassic Park
The Blues Brothers
Addams 2
Bubsy The Bobcat
Super Adventure Island
Congo's Caper
Prince Of Persia
Super Castlevania IV
Zelda 111
Super Ghouls'n Ghosts
Pilotwings

Strategia
Lemmings
Sim City

Sparatutto
Mechwarrior
Super Strike Gunner
Starwing
Super Aleste
U.N. Squadron
Super Probotector
Super R-Type

Azione
Spiderman/X-men
Alien 3
Battletoads 2
Super James Pond
Super Double Dragon
Batman Returns
Fatal Fury
Final Fight
Super Mario Kart
Street Fighter
F-Zero

CONTROL DECK 8 BIT

Cartoon
Darwing Duck
Duck Tales 2
Tiny Toon 2
Magical Quest Mickey
Tom & Jerry
Chip'n Dale Rescue Rangers
Duck Tales
Turtles 11 The Arcade Game
The Flinstones
Turtlles I
Bugs Bunny Birthday

Sport
Ferrari GP
Indy Heat
Rad Racers
World Cup
Tecmo World Wrestling
World Champ
Track & Field

Avventura
Jurassic Park
The Blues Brothers
Trolls In Crazyland
Rackets And Rivals
Kirby's Adventures
Adventure Island 2
Super Mario Bros.3
Boulder Dash
Gremlins 2
The Hunt For Red October
Uforia
Maniac Mansion
Crackout
Iron Sword
Super Mario Bros.2
Castelian
Little Nemo Dream Master
Super Mario Bros.
The Legend Of Zelda
Adventure Island

Strategia
Kabuki Quantum Fighter
North & South

Sparatutto
Gum Shoe (per Action Set)
Ultimate Air Combat
Megaman III
Top Gun II

Azione
Battletoads & D.Dragon
Barbie
Double Dragon 111
Galaxi 5000
Street Gangs
Blue Shadow
Roller Games
Isolated Warrior
Operation Wolf
Mission Impossible

Rompicapo
Yoshi's Cookie
Mario & Yoshi
Lolo III
Dr.Mario
Tetris

GAME BOY

Cartoon
Popeye 2
Speedy Gorizales
Looney Tunes
Darwing Duck
Mickey's Dangerous Chase
Garfield
Tom & Jerry
Little Mermaid - La Sirenetta
Mickey Mouse
Bugs Bunny Crazy Castle
Tiny Toon
Turtles II
Duck Tales
Snoopy's Magic Show

Sport
Nigel Mansell's World Champ.
Top Ranking Tennis
NBA Allstar 2
G.Foreman Boxing
Ferrari GP
Track & Field
World Cup
F1 Race + adattatore per 4 giocatori
Power Racer

Avventura
Titus The Fox
Kirby's Dreamland
Zelda Llnk's Awake
Gargoyle's Quest
Super James Pond
Crash Dummies
Addams 2
Kid Dracula
Adventure Island
The Blues Brothers
Mystic Quest
Super Mario Land 2
Boulder Dash
Castelian
Super Mario Land
Bubble Ghost
Gremlins 2
The Hunt For Red October

Sparatutto
Bionic Commando
Terminator 2 The Movie
Megaman
Choplifter II
Burai Fighter
Fortified Zone
Probotector
R-Type

Azione
Alien 3
Spiderman 3
Battletoads 2
Barbie
Titus The Fox
Raging Fighter
Kung Fu Master
Mercenary Force
Spiderman
Shadow Warriors
Double Dragon
Home Alone

Rompicapo
Barts vs Juggernauts Simpson
Yoshi's Cookie
Mario & Yoshi
Dr.Mario

Club Nintendo

SOMMARIO

Benvenuti Nintendo friends

in questo magico numero un buon numero *(notare il game di parole)* di novità. Inizia **Yoshi** che si è scoperto una vena di giornalista e ci garantirà interviste strepitose a tutti i Nintendo amici più famosi. Continua poi la serie dei poster idraulici addirittura formato calendario e con il mio numero di telefono privato! Se ci aggiungiamo l'operazione **Super Mario Watch**, la zona scambio e le vostre cartoline delle vacanze, ei, amici, è un vero record! E tutti da record sono i giochi che vi propongo.
A partire da **Super Mario All Star** (*modestamente Sono sempre io l'idraulico più richiesto del mondo)* per proseguire con un titolo che non poteva mancare nell'anno dei dinosauri, **Jurassic Park**!!
Dai mitici bestioni alle mitiche macchine della **Ferrari** il passo è breve. E un'abbuffata finale con sei giochi tutti da verificare! Naturalmente perchè sarete in Vacanza,una vacanza vera con la V maiuscola, e potrete pestare sui tasti a vostro piacere. Buon game a tutti dal Direttore Super e saluti anche da Luigi!

RECENSIONI GIOCHI

RUBRICHE

TIPS AND TRICKS

PAGINE LETTORI

Presidente: Super Mario Direttore: Pino Marchi Responsabile Editrice in Italia: Linea Gig S.p.a. su autorizzazione John Fletcher, Editor in chief Art: Catalyst Publishing, Nintendo Co, Ltd. Stampa: Catalyst Publishing, England. Direzione e Segreteria Linea Gig CLUB NINTENDO Via Volturno 3/12 50019 Osmannoro Firenze.

INFO

TITOLO	Super Mario All Stars
CASA	Nintendo
CONSOLE	Supernintendo
TIPO	Piattaforma
GIOCATORE	2

SUPER MARIO ALL STARS™

Sei in piena crisi d'astinenza perchè è tanto che non picchi più Bowser? Desideri mangiucchiare qualche fungo e schiacciare un paio di Koopa? Allora non aver paura perchè Mario, Luigi, la Principessa Daisy e tutta la banda sono tornati sul tuo Super Nintendo.

In Super Mario All Stars ci sono nuove super-versioni di quei giochi originali che hanno reso famoso quest'idraulico cicciotello. Adesso avrai nelle tue mani tutti questi classici: Super Mario Bros. 1, 2 e 3 e come un bonus speciale puoi giocare il Super Mario Bros. Lost Levels apparso ora per la prima volta in Europa.

Ogni gioco ha subito un po' di chiurgia estetica, grazie alle nuove capacità del Super Nintendo. Non solo è migliorata tutta la grafica ma ora tutti i giochi hanno nuove, eccitanti colonne sonore. Ci sono quattro giochi completi tra i quali potrai scegliere e in ognuno di questi, in qualsiasi momento, potrai salvare la tua posizione attraverso i vari mondi. Per tutti gli sfortunati che non hanno mai sentito parlare dei giochi di Mario, abbiamo incluso una breve descrizione.

SUPER MARIO BROS.

E' il gioco che ha segnato l'inizio della fortuna dei giochi-avventure di Mario. Appare anche Bowser per la prima volta. Mario deve usare le sue abilità di saltatore per viaggiare attraverso i vari livelli e salvare la bellissima Principessa Toadstool. Rispetto alla versione originale, gli otto mondi hanno avuto qualche cambiamento estetico. In tutti i giochi, i piccoli trucchi e le trappole della versione NES funzionano anche nel sistema "super". Questo significa che dovrai trovare le varie Warp segrete e le zone nascoste. Dovrai anche scoprire un gran numero di vite- bonus e addirittura livelli bonus che sono nascosti in molti mondi.

Ci sono diversi punti nei mondi dai quali potrai avere accesso alle stanza-bonus e anche alle Warp segrete.

MONDO 1-2

La prima Warp segreta è vicino all'inizio del Mondo 1-2. Ti devi cambiare in Super Mario e spaccare i blocchi del soffitto per poter correre fino alla fine del livello.

MONDO 1-2

Scendi sul lato destro del secondo tubo, poi salta per scoprire un altro blocco nascosto. Colpisci il blocco che c'è di sopra per far crescere una pianta di fagiolo che ti porterà al Mondo 3.

MONDO 2-2

In un certo punto raggiungerai una grossa fossa che sembra impossibile da attraversare. Fai un salto in sù dal bordo della piattaforma per scoprire un blocco nascosto. Una volta sopra questo, salta a sinistra per rivelare un altro blocco che ti permetterà di raggiungere il tubo e attraversare la fossa.

MONDO 5-1

Quando raggiungi le due file di blocchi fragili, dopo aver attraversato tre-quarti della fase, colpisci quello in fondo per trovare una pianta di fagiolo che ti permetterà di arrampi- carti fino a livello 6. Se invece colpisci il blocco in fondo vicino agli ascensori (lifts), potrai arrampicarti direttamente al Mondo 7.

SUPER MARIO BROS. 2

In questo gioco Mario è aiutato dai suoi compagni, la Principessa Toadstool, Luigi e Toad e potrai controllare ognuno di loro per poter proseguire nel gioco. Devi lottare attraverso il mondo di Subcon, cercando di sconfiggere l'odioso Wart e liberare gli abitanti del paese dei sogni.

Durante il gioco ti troverai a sradicare molte piante da terra, e sarai premiato con una verdura da lanciare verso un nemico oppure con un sacco di bonus-delizie che potrebbero addirittura aumentare la tua energia o distruggere tutti i nemici.

Prendendo una pozione verrai "warpito" attraverso una porta dentro un'area che si chiama "subspace" dove puoi afferrare cuori-extra per migliorare la tua salute e anche alcune monete d'oro.

MONDO 1-1

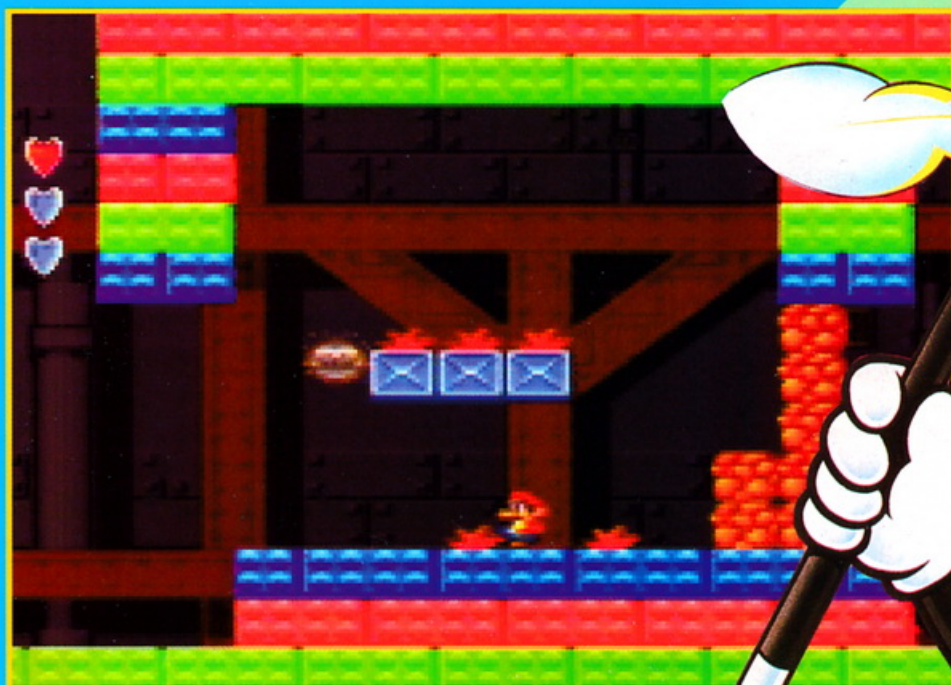
Dopo esserti arrampicato sulla pianta del fagiolo, tira su la prima pianta a sinistra per prendere una pozione. Ora butta la pozione a destra per creare una porta. Oltre questa porta si trova Subspace che è zeppo di monete e funghi.

MONDO 2-1

Quando sei sotto alla fila di blocchi che si possono rompere situati suile due piattaforme con il punto interrogativo colpisci quello centrale e scoprirai una che che ti condurra' diritto ad un livello extra bonus.

MONDO 4-2

Posizionati sotto ai blocchi irraggiungibili vicino agli ascensori e ai tubi che si trovano a meta' del livello.

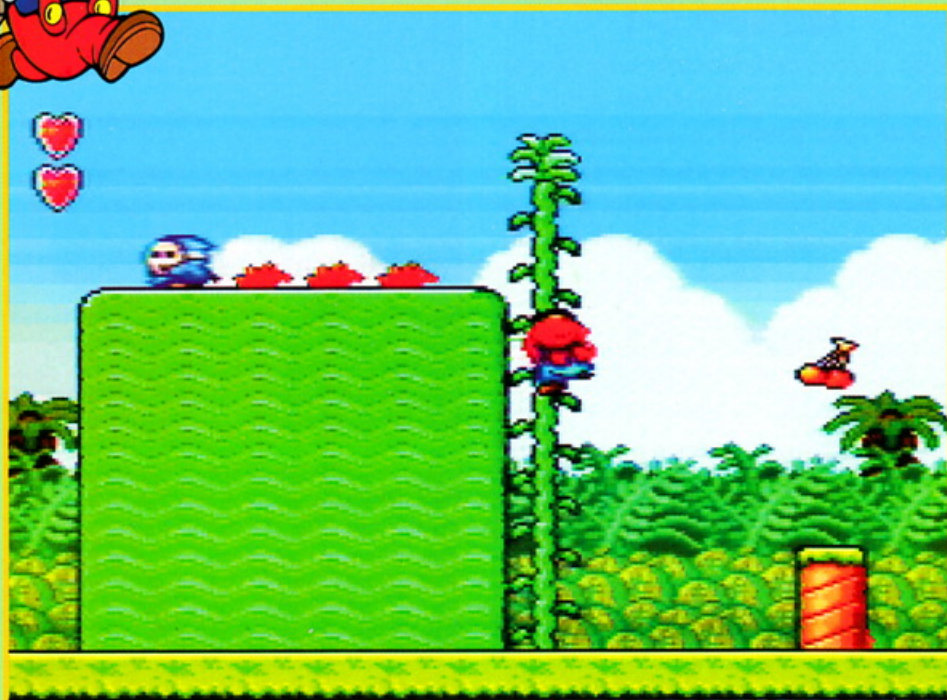
Salta e scopri un cubo nascosto, colpiscilo una seconda volta e spuntera' una pianta di fagioli che ti portera' ai livelli 6, 7 e 8.

MONDO 6-1

Salta su l'altro lato del blocco infrangibile vicino alla partenza, poi salta per colpire il blocco nascosto e ripartire con una vita extra.

MONDO 6-2

Quando arrivi ai tre tubi vicini alla fila di blocchi marroni, colpisci l'ultimo blocco per scoprire un'altra pianta ai fagioli.

Per adoperarla salta a destra del primo tubo e salta per scoprire un blocco nascosto. Usa questo blocco come primo gradino per salire sulla pianta.

SUPER MARIO BROS. - THE LOST LEVELS

Questo e' un gioco totalmente nuovo per noi europei. Infatti e' la prima volta che questa avventura varca i confini del Giappone. Si tratta di alcuni livelli che non avevano trovato collocazioni nelle prime avventure di Mario e che poi erano stati considerati troppo difficili!

In effetti si tratta di livelli che metteranno alla prova anche i piu' nintendomaniaci, ma se con c'e' sfida che divertimento c'e'? Sicuramente ci vorra' un po' di pratica prima di affrontare questi "terribili" livelli... e sopratutto state attenti a quei fungacci rossi mangiavita!

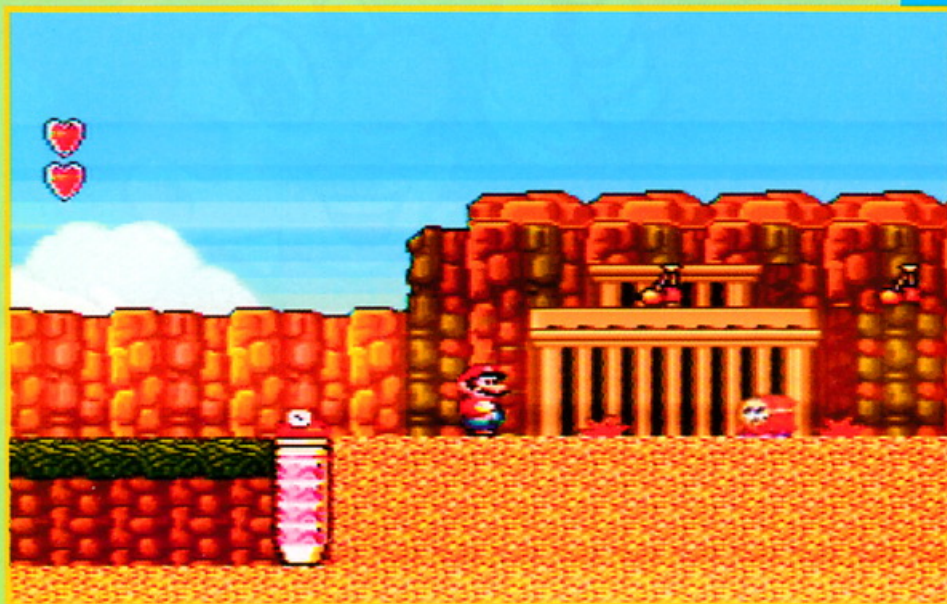
MONDO 1-1

Se colpisci ol blocco che sta alla fine della fila di blocchi che si possono rompere sarai ricompensato con una vita extra davvero utile!

MONDO 1-2

Se vi fermate alla prima pianta dopo che siete stati suì tappeto magico scoprirete un'altra utile pozione.

MONDO 1-3

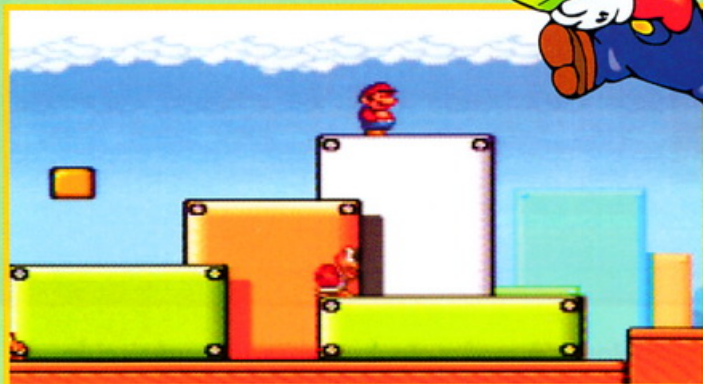
Per scofiggere il topo, boss di questo livello aspetta che ti lanci le sue bombe, prendile al volo e ririragliele... basteranno pochi colpi per farlo salire al paradiso dei topi!

MONDO 2-2

Fermati vicino alla prima pianta, troverai una pozione. Gettala in terra si aprira' un'altra porta per entrare nel sub spazio.

MONDO 3-2

Per aprire questo sentiero bloccato usa le bombe. Quando hai conquistato i 4 porcospini raggiungi la pianta a sinistra e bombarda la cima di quella posta a destra. Poi raggiungi la pianta situata a destra e troverai un'altra pozione. Gerttala a terra e si aprira' un'altra porta per entrare nel Subspace.

SUPER MARIO BROS. 3

In questa sua terza avventura, Mario e' tornata nel mondo dei funghi per battersi contro Bowser. In questo gioco Mario deve combattere contro i sette figli di Bowser per conquistare le bacchette magiche che gli permetteranno di sconfiggere il suo grande nemico. Questa e' la prima avventura in cui Mario ha dei Superpoteri e si trasforma Mario ha cosi' a dispozione un vestito da procione che lo fa volare oppure un bel costume da rana che lo fa sentire un po' scemo ma lo aiuta a saltare e a nuotare.

MONDO 1-1

Salta sulla conchiglia rossa e sarai ricompensato con una piuma. Usala per volare e ricevere una vita extra dalle nuvole.

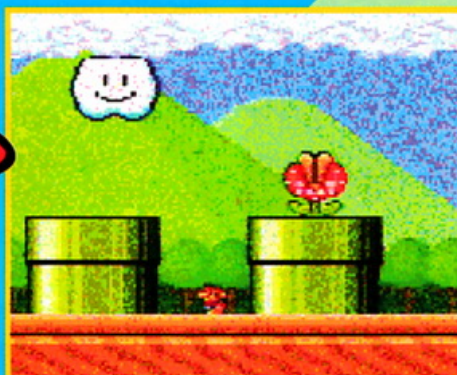
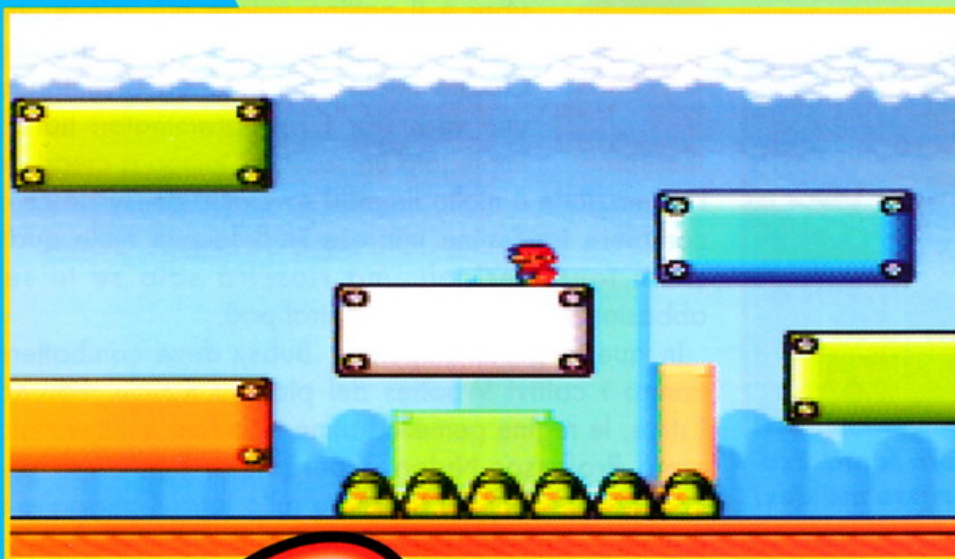
MONDO 1-3

Rannicchiati vicino al blocco bianco alla fine del livello. Saltaci sopra e avrai una un importante warp.

MONDO 4-2

Lancia la conchiglia rossa contro il blocco con il punto interrogativo e potrai conquisatre un bel power up.
Devi essere molto veloce perche' potrebbe cadere in acqua se non stai attento.

EXTRA LIFE

C' e' un modo per conquistare una vita extra in alcuni livelli. Ti ci vorra; un po di pratica ma ne vale la pena. Il modo piu' semplice si trova nel livella 1-2. Uccidi 9 nemici mentre sei nei vestito da procione, senza toccare il terreno. Avrai una vita!

BUBSY

Non c'è molto da fare quando colpisci lo scivolone d'acqua per cui evitalo se puoi.

Il livello n°2 porta Bubsy in una fiera fantastica dove puoi andare sulle montagne russe ma devi essere svelto!

Aumenta un po' la velocità e Bubsy potrà saltare qualsiasi voragine.

C'è Bubsy che sta per fare un atterraggio molto violento.

Bubsy è il gattino peloso più veloce che sia mai capitato su Supernintendo Questo micio pimpante sta diventando una vera star ! I programmatori hanno impiegato un sacco di tempo a crearlo e l'animazione è molto limpida e veloce. Bubsy riesce a compiere tantissime imprese stupefacenti nelle quali sfida tanti pericoli, ma riuscirà solo se tu sei abbastanza veloce con il control pad.

In questo gioco stupendo, Bubsy deve combattere contro i cattivi Woolies del pianeta Rayon. Poli ed Estere, le regine gemelle hanno mandato lo scienziato capo Professor Nylon a perquisire l'universo per trovare nuovi rinforzi di lana e sulla Terra il bersaglio è il filato del povero Bubsy. Ovviamente il nostro eroico micetto non starà con le mani in mano, può contare sulla sua velocità, i suoi artigli, la sua furbizia e può farti sapere quando indugi troppo a lungo in combattimento contro i suoi nemici.

Ci sono tantissimi livelli ed ognuno è diviso in tre fasi. Per esempio, la prima parte è un normale paesaggio di alberi, sassi, acqua e erba. La prima fase si chiama Cheese Wheels of Doom/ Forme di Formaggio del Giudizio Universale , poi The Forbidden Plummet/il Piombino Proibito e in fine A Bridge to Fur/Un Ponte da Foderare. Tutto questo è molto facile per cui puoi imparare a controllare bene questa furiosa palla di pelo e il modo migliore per sconfiggere i nemici di Bubsy. I super- cattivoni sono i Woolie; essi possono tirare sassi,farti rotolare addosso tronchi d'albero e se sei veramente sfortunato spararti proiettili con la catapulta. Ci sono delle casse apparentemente innocue che invece possono nascondere molti oggettini poco simpatici. Le banane possono far perdere il controllo a Bubsy. Poi ci sono le incudini che possono cascare sulla sua testa e chiodini che potrebbero essere veramente malsani.

Comunque, non ti disperare perchè insieme a tutte le cose che sono dannose per il nostro eroe ce ne sono un paio che ti possono aiutare nel tuo viaggio. Le palle di lana ti daranno punti-extra e le T-shirt ti possono dare gli 1-up.

INFO

TITOLO	Bubsy
CASA	Nintendo
CONSOLE	Supernintendo
TIPO	Piattaforma
GIOCATORE	1

Finalmente, il film più discusso negli ultimi anni è diventato un gioco così...l'avventura continua. Hai indovinato!...Il gioco è Jurassic Park per SuperNintendo, e noi diciamo: era l'ora!

Se ti è piaciuto il film e le avventure "giurassiche" del Dottor Grant e gli altri sfortunati ospiti, allora amerai questo gioco.

Il gioco è uscito poco tempo dopo il film e ed e' un vero un capolavoro denso d'avventura e azione. Il film è già considerato tra i migliori di tutti i tempi e anche il gioco, (di sicuro!) diventerà il più popolare dell'anno...

JURASSIC PARK

Benvenuti a Jurassic Park

I dinosauri possono farti davvero paura.

Raccogli le uova di dinosauro prima che si schiudano.

OLTRE IL CANCELLO

Dentro Jurassic Park si nascondono molti pericoli, per esempio sull'isola c'è un gran numero di creature preistoriche che abitano su terreni ricchi di vegetazione. Il Professor Hammond ha creato un'intera nuova razza di dinosauri e adesso queste creature magnifiche popolano la sua isola. Vuole farla diventare il più bel luna park del mondo; ma le cose cominciano ad andare male.

La rete di recinti elettrificati intorno all'isola era disegnata per tenere i mostri affamati lontani dal pubblico. Ma il creatore di Jurassic Park ha sottovalutato il potere e la furbizia di questi rettiligiganti e questi hanno rotto le linee fortificate che gli uomini hanno creato.

Adesso inizia la tua missione; devi cercare coraggiosamente di entrare nel parco e lottare per fermare i dinosauri che hanno invaso l'isola e che stanno mangiando gli esseri umani come se fossero il loro cibo consueto! Non sarà per niente facile ma sarà un'avventura che non dimenticherai mai.

CERCARE IN ALTO E IN BASSO

Questo gioco è un favoloso misto di azione e avventura con il quale non vorrai smettere di giocare! Essendo il Dr. Grant dovrai esplorare ogni centimetro del parco per trovare le uova scomparse dei dinosauri prima che questi nascano. Lungo il cammino troverai diversi oggetti come armi e cartine d'identificazione.

Jurassic Park è quasi un gioco di ruolo nel quale devi lottare contro i più svariati pericoli provenienti dalla preistoria

INFO

TITOLO	Jurassic Park
CASA	Ocean
CONSOLE	Supernintendo
TIPO	Azione
GIOCATORE	1

Cerca bene, troverai un arma speciale.

DENTRO IL PARCO

Jurassic Park è un luogo enorme e ti dovrai rassegnare a percorrere un lungo e difficile cammino. Ci sono due panoramiche del parco usate nel gioco alle quali dovrai fare molta attenzione.

OVERLAND

Quando viaggi a piedi attraverso il parco, vedrai il Dr. Grant dall'alto permettendoti una buona visuale di tutto quello che succede intorno a lui; per esempio vedrai i dinosauri predatori pronti ad attaccarti. Devi semplicemente avvicinarti a loro e saltarli. Se trovi un torrente o un burrone avvicinati al bordo e salta.

Quando vedi una torre di comunicazione avvicinati e riceverai un messaggio o un consiglio dai tuoi colleghi. Di solito i consigli sono molto utili, quindi ascoltali bene!

Per muoverti più velocemente quando ti rincorre un dinosauro usa il pulsante JUMP/SALTO insieme al controller per evitarlo.

Sta'attento sempre perchè quei rettili codardi non esitano a saltarti addosso dal sottobosco e tieni il dito sempre pronto sul grilletto!

Avvicinarsi alle torri di comunicazione.

DR. GRANT

Nel gioco tu guiderai il Dr. Grant attraverso il parco e tutti i pericoli che contiene. Innanzitutto, ti devi familiarizzare con i controlli del dottore.

SALTARE

Per far saltare il Dottore premi il pulsante B. Questa abilità sarà essenziale durante certi momenti del gioco quando dovrai saltare torrenti o superare altri rischi.Puoi anche far accellerare i movimenti del dottore premendo continuamente il pulsante JUMP/SALTO; questo è molto utile quando viene ricorso da qualche creatura poco amichevole.

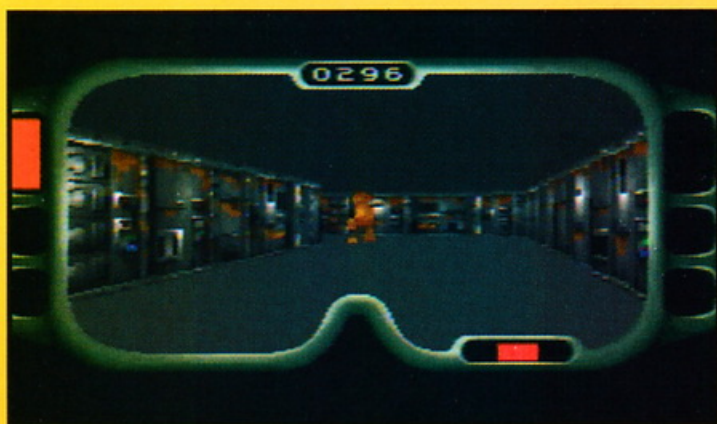
ABBASSARSI

Quando vuoi prendere in mano un oggetto che vedi in terra devi semplicemente starci sopra in piedi e premere il pulsante X. Ci sono un sacco di oggetti che vorrai prendere durante il gioco. Quando ti trovi dentro un palazzo non ti puoi abbassare ma puoi prendere un oggetto camminandoci sopra; sarà automaticamente tuo.

ARMA STANDARD

Durante il gioco hai a disposizione vari tipi di armi ma tu potrai portarne e usarne solo 2 per volta. Forse finirai le munizioni ma potrai sempre adoperare l'arma standard premendo il pulsante A.

ARMA SPECIALE

Durante il gioco sono disponibili varie armi e le puoi usare premendo il pulsante Y. Cerca di tenere le tue armi speciali pronte all'uso contro i dinosauri più aggressivi e usa le armi standard per proteggerti dalle creature più piccole.

Il dinosauro avanza!

Cerca gli oggetti per collezionarli.

ESPLORAZIONE DELL'INTERNO

La tensione giunge al massimo quando entri in uno dei palazzi durante il gioco; la musica cupa e la minaccia di essere colpito in qualsiasi momento ti faranno stare mooolto attento. Una volta entrato si vedono tutti i corridoi e le stanze attraverso un bel paio di occhiali di protezione. Avrai quindi una visuale soggettivacioè non potrai vedere che cosa c'è sui lati se non ti muoviper cui fai attenzione perchè non si sa mai che cosa ti sta aspettando!

Per entrare nelle stanze e passare oltre le porte devi semplicemente avvicinarti alle porte stesse così potrai aprirle. Quando entri in diverse zone e stanze ti verrà mostrata una scritta che ti dice la tua posizione e che può anche darti altre utili istruzioni.

Se ci sono i dinosauri nelle vicinanze si faranno notare con un grido da far gelare il sangue o con un ruggito arrabbiato. Per prendere qualsiasi oggetto devi soltanto passarci sopra e sarà automaticamente tuo.

LE ARMI

Puoi prendere diversi tipi di armi durante il gioco e potrai usarle sia all'interno che all'esterno su qualsiasi splendida creatura che ha scelto te per il suo pranzo!

Attenzione! Avrai munizioni limitate per ogni arma per cui non sparare a destra e sinistra su qualsiasi oggetto tu veda.

LO STUNNER

Lo Stunner è la tua arma standard e serve per stordire i tuoi avversari: ricorda che l'avrai durante tutto il gioco anche quando avrai finito tutte le altre. Tieni premuto per dare un bello shock ai rettili ma ricordati sempre che lo Stunner si consuma e dovrai aspettare qualche secondo perchè si ricarichi.

IL LANCIABOMBE A GAS

Il Lanciabombe a gas è ottimo per distruggere a distanza i dinosauri ostili perchè raggiunge lunghe distanze prima di esplodere.

LANCIA BOLAS

Quest'arma è favolosa perchè non è necessario sparare con precisione al tuo bersaglio. Basta sparare generalmente in direzione del tuo bersaglio e il fucile Bolas sarà efficace.

IL LANCIARAZZI

Ecco un'altra arma formidabile per fare fuori a distanza i mostri che si stanno avvicinando. Con il Lanciarazzi potrai sparare a tutti i rettili che ostacolano la tua strada.

FUCILE DA CACCIA

Il fucile da caccia non è così sofisticato come le altre armi ma funziona proprio bene specialmente quando lo usi per sparare alle creature piccole.

Lanciarazzi.

Dai gas ai dinosauri.

L'ultima difesa: lo stunner.

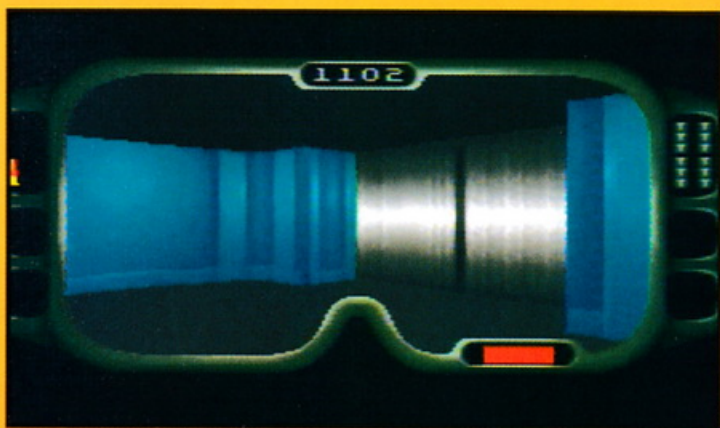
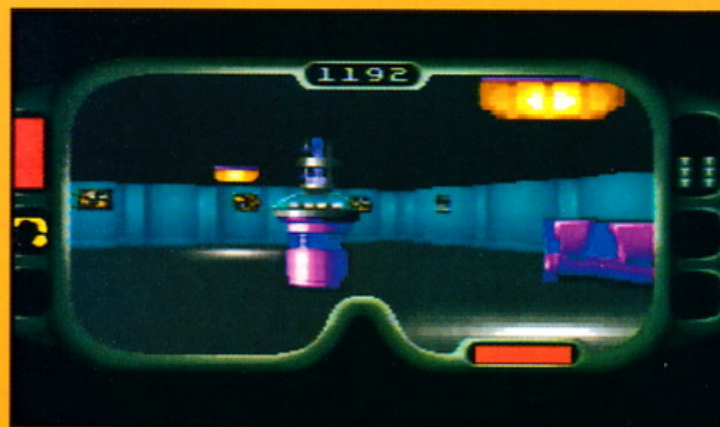
TRUCCHI

Noi pensiamo che sia giusto darti qualche consiglio per aiutarti durante il tuo cammino attraverso il parco così ti offriamo questi suggerimenti:

I CANCELLI

Lungo il recinto ci sono cancelli sparsi che potrai aprire. Accanto al cancello vedrai un meccanismo - sparagli ripetutamente e il cancello si aprirà lentamente permettendoti di attraversarlo prima che si chiuda di nuovo.

GLI ASCENSORI

Gli ascensori si riconoscono perchè sono porte senza maniglia. Una volta dentro uno di questi apparirà una scritta che ti permetterà di salire ad un nuovo sconosciuto piano. Premi i pulsanti A o B per andare in sù o in giù.

Le porte degli ascensori si riconoscono.

L'incubatrice.

TORRI DI COMUNICAZIONE/ RADIOFARO

Informazioni di vitale importanza potranno essere raccolte passando vicino alle torri di comunicazione, basta camminarci accanto, anche quando perdi una vita portrai tornare all'ultima torre o costruizione che hai esplorato.

NELLA ZONA VIETATA

Durante il tuo viaggiotroverai alouni cancelli che non riuscirai ad oltrepassare. Quando l'accesso e vietato saprai quale I.D. pass e' necessario per varcare la soglia. Cosi' dovrai cercare la card necessaria da qualche parte nel gioco.

UNA PASSEGGIATA NEL PARCO

Jurassic Park ti ata aspettando e devi essere preparato ad affrontare un viaggio davvero difficile. Indfizi ed oggetti sono nasoosti ovunque nel parco e il tuo scopo sara' quello di dare un senso a tutto questo mettendo gradualmente insieme tutti i pezzi di questo avventuraso puzzle. Man mano che procederai nell'esplorazione del parco le cose cominceranno ad acquistare di significato e ad andare a posto.

Esplora tutte le zone, tutte le costruzioni, tuute le stanze e tutti i luoghi che puoi raggiungere.

Buona fortuna e buon divertimento!

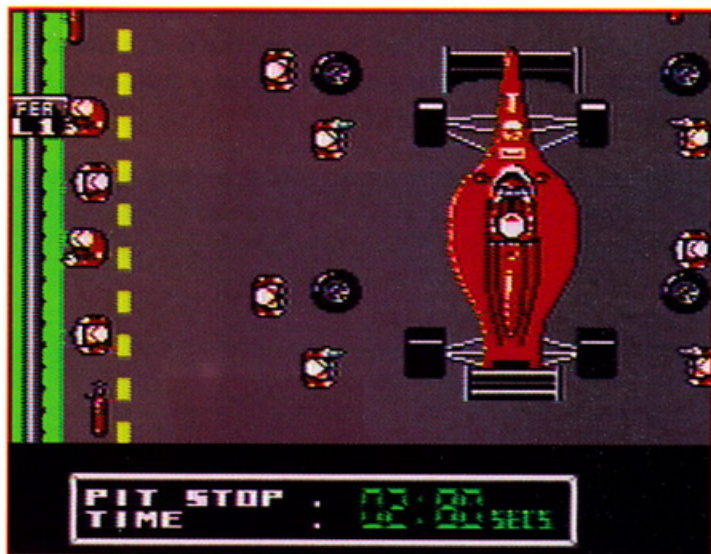
Ferrari

GRAND PRIX

Continua l'eccitante momento dell'alta velocità nella Forumula 1. L'8 bit tiene accesi i suoi motori con questa ultima serie di giochi sull'automobilismo.

Il mondo è ai tuoi piedi mentre salti al volante della tua Ferrari e ti prepari a gareggiare sulle piste più belle e famose del mondo contro i piloti migliori per la conquista del Campionato del Mondo.

Dai gas al motore e preparati ad una gara mozzafiato per laurearti campione del mondo Ti troverai in competizione con i migliori sulle piste piu' famose e difficili. Sarai all'altezza?

PIT STOP TIME : 02:00 SECS

SULLA STRADA

Adesso basta con le chiacchiere! E' il momento di entrare in azione e di far vedere di che pasta sei fatto!

ESERCIZIO

Prima di iniziare la gara ti sarà utile passare un po' di tempo ad esercitarti per familiarizzare con i controlli della macchina e con i circuiti del gioco. Così avrai un'idea di che cosa ti può aspettare quando inizia la gara.

LE QUALIFICAZIONI

Sei pronto a mostrare al mondo di che cosa sei capace? Se sceglierai Qualify dovrai dare tutto gas e finire il giro di prova per decidere la tua posizione nella griglia di partenza. Cerca di finire il giro velocemente senza danni per ottenere la migliore posizione possibile.Prima di cominciare il giro ti verrà mostrato il tempo di qualificazione che dovrai superare per poter partecipare alla corsa.

NEL GARAGE

Quando comincerai avrai la possibilità di scegliere tra un sistema di cambio automatico o una trasmissione manuale a 3 velocità. Il cambio automatico è molto più facile da adoperare ma se usi la trasmissione manuale tutto sarò più stimolante perchè dovrai prendere decisioni cruciali e usare al massimo le tue abilità da pilota. Premi semplicemente DOWN/GIU' sul controller per andare ad una marcia più alta e UP/SU' per andare ad una più bassa.

CAMBIO GOMME

Durante il corso di una gara l'unica manutenzione che la tua macchina può avere è il cambio delle gomme. Tieni le orecchie aperte per sentire il messaggio alla radio sul consumo delle gomme. Quando le vuoi cambiare fermati ai box. Una volta raggiunto il tuo staff ti verrà mostrata in alto un'immagine della tua macchina e i tecnici che procedono al cambio delle gomme . Quando hanno finito, torna in pista il più presto possibile.

INFO

TITOLO	Ferrari Grand Prix
CASA	Acclaim
CONSOLE	NES
TIPO	Sport
GIOCATORE	1

CARATTERISTCHE DEI CIRCUITI

Per vincere questo campionato dovrai gareggiare sui circuiti di tutto il mondo e proverai sensazioni incredibili sulle seguenti piste. Ecco una breve descrizione di ogni circuito.

IN AUTO

Quando sei alla guida e in corsa, c'è un paio di cosette che dovresti sapere.

1 Il tachimetro: mostra la tua velocità attuale.

2 La marcia: mostra la marcia che stai usando.

3 Il Contagiri: Stai adoperando al massimo le possibilità della tua macchina?

4 Lo specchietto: Lo specchietto ti mostrerà se hai qualcuno in coda.

5 La radio: La radio trasmetterà messaggi mandati dai tuoi tecnici.

6 Il giro: ti mostra quale giro stai compiendo.

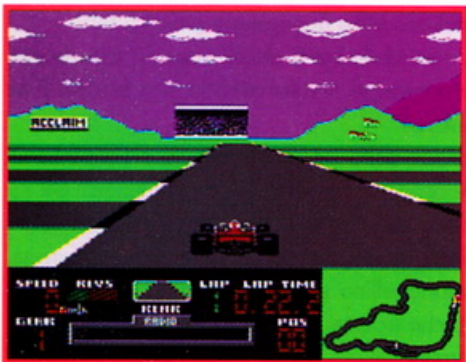
7 Il tempo sul giro: In quanto tempo riesci a completare ogni giro? Sei abbastanza veloce?

8 POS: mostra la tua posizione attuale in gara.

U.S.A.

Questo è una bella pista per cominciare, con molti rettilinei e poche curve.

BRASILE

A parte i due tratti diritti, il circuito brasiliano ha alcune curve veramente pazzesche.

SAN MARINO

E' un circuito molto vario, piuttosto veloce e permette un'alta velocità. Anche le curve non sono molto difficili.

MONACO

Ecco un altro circuito veloce, ma dovrai tenere forte il volante perchè le sue curve sono estremamente difficili.

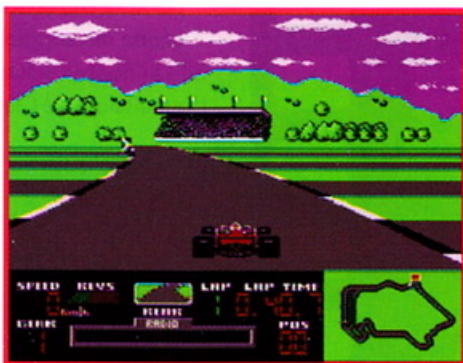
CANADA

Il Canada è l'unico circuito con un tempo di qualificazione che dura meno di un minuto! Come ti puoi immaginare, è velocissimo!

MESSICO

Il circuito del Messico è tutto diritto e questo è utile quando vuoi utilizzare una guida aggressiva.

FRANCIA

Sotto l'ombra della Tour Eiffel, il circuito di Francia si snoda su tre tratti rettilinei e pochissime curve.

GRAN BRETAGNA

Questo circuito è un buon misto di velocità e abilità e hai esattamente un minuto per qualificarti.

GERMANIA

E' un circuito lungo ma veloce e ben distribuito; i tempi sul giro sono impressionanti!

UNGHERIA

E' un lungo circuito che metterà alla prova ogni aspetto delle tue abilità di pilota con le sue numerose curve e i rettilinei.

BELGIO

Afferra con forza il volante perchè il circuito belga è mosso e ha un sacco di curve a zig-zag.

ITALIA

E' un circuito molto lineare quindi è velocissimo con i suoi numerosi rettilinei.

PORTOGALLO

Questo circuito ha il rettilineo più lungo di tutto il campionato mondiale. Dai tutto gas!

SPAGNA

Il circuito di Spagna è quello più lungo; il suo tempo di qualifi cazione è più di un minuto e mezzo.

INTERVISTA AI 2 MITICI SUPERNINTENDOMANIACI DI:

MITICO

a cura di Yoshi

Vanessa Rossi e Stefano Gallarini sono due specialissimi amici di **Super Mario.** Presentano, con la complicità della Nintendo, una trasmissione speciale che non poteva che chiamarsi **Mitico!** Yoshi, preso da gran passione per il mestiere di giornalista, li ha immediatamente **blockati** nel suo **block -notes!**

Caro NintendoGallarini, da cosa nasce questa vostra passione per SuperMario?

Sicuramente dal fatto che siamo due segni zodiacali alle prese con l'acqua. Vanessa è dei Pesci e io sono una Vergine ma ho la luna in Acquario. Era inevitabile che prima o poi avessimo bisogno di un idraulico. Naturalmente abbiamo scelto il migliore! !

Un bonus per la prima risposta! Vanessa hai qualche trucco speciale da consigliare ai Nintendosoci?

Anzitutto il trucco deve essere leggero e naturalmente solo per le ragazze. Anche i maschi comunque puliscano a fondo il viso per evitare i brufoli. Il trucco che consiglio sempre è quello di sorridere in tutte le occasioni. Io lo sto usando per realizzare un mio sogno, presentare un quiz magari con Mike Buongiorno o Corrado! !

Ah! Ma allora anche tu sei dalla parte dei dinosauri!! Grazie per l'apprezzamento e per i consigli.A volte anch'io ho i brufoli. E tu Stefano che trucchi conosci?

Street Fighter 2.Utilizzazione dello stesso personaggio da parte di entrambi i giocatori .Accendete il vostro Super Nintendo con la cartuccia inserita e quando appare la scritta Capcom premete in sequenza questi tasti: GIU', RIGHT, SU, LEFT, Y, B, X, A. Dovreste sentire il suono di un campanellino e tutto funzionerà. Attenzione, RIGHT e LEFT sono i tasti che trovate sul lato ,rispettivamente destro e sinistro, del vostro controller.

Ragazzi, siete Mitici. Daltronde anch'io come intervistatore.E pensate che sono alla mia prima esperienza!! Volete mandare un ultimo messaggio?

Sì! Un doppio saluto a tutti i soci del Club Nintendo e una richiesta. L'ammissione al Club come soci onorari. O.K?

Stefano Gallarini è un personaggio multimediale. Conduttore televisivo, cantante nei locali, scrittore e critico di videogiochi. Appassionato Nintendo, sopratutto di Game boy. Legge molto, ama il cinema, ha tanti amici. Un esempio da seguire per tutti gli appassionati Nintendo.

Vanessa Rossi ,miss estate del Festivalbar, è una presentatrice fotomodella appassionata di musica e di animali.Telefona spesso a pronto Super Mario perchè è meno brava del Gallarini in fatto di videogiochi, però è certamente più...bella! ! (nota di Yoshi)

tic tac... tic tac...

Quell'heure est-il ?

What time is it?

Què hora es ?

Wieviel Uhr ist es ?

Insomma... CHE ORE SONO ??

!?!

?

!!!!

...é l'ora di SUPER

Mai più senza orario! Potrete rispondere al quarzo, a pile, analogicamente (che è?) al polso, al polo, in acqua, sott'acqua (blub..blub) dovunque insomma saprete sempre esattamente che ore sono, perchè l'ora di Super Mario è ....mondiale!! E mondiali sono i Super Orologi che solo le cassette Nintendo Gig ti regalano. **Una collezione completa di orologi Super Mario in regalo!!** Se non siete svenuti per la sorpresa o già scappati via ad acquistare le cassette farete meglio a ritagliare il coupon della pagina a lato, esclusivo per i soci del Club, leggere il regolamento e..chiedere che ore sono perchè alle 10 di sera i negozi sono chiusi!! Io l'orologio di Super Mario ce l'ho e posso benissimo dirvi l'ora!!

MARIO WATCH®

12

9

6

nome ________ cognome ________
via ________ n° ____ città ________
provincia ________ cap ________ tel. ________
Tipo di consolle posseduta: data di nascita ________

☐ SUPER NINTENDO Mese e anno di acquisto ________ n° cassette possedute ____
☐ NINTENDO 8 bit Mese e anno di acquisto ________ n° cassette possedute ____
☐ GAME BOY Mese e anno di acquisto ________ n° cassette possedute ____
Altre marche
☐ Mese e anno di acquisto ________ n° cassette possedute ____

Possiedi un personal computer ? ☐ Si ☐ No Modello ________

Scegli il modello che preferisci:

☐ YOSHI ☐ MARIO MANIA ☐ SUPER NES ☐ MARIO TIME

Nel caso il modello di orologio prescelto sia esaurito, LINEA GIG si riserva di inviare un altro modello disponibile

REGOLAMENTO

Per ricevere a casa tua uno dei 4 modelli della prima collezione "Super Mario Watch":

1) Acquista nel periodo 1/10/1993 - 31/1/1994 tre cassette a tua scelta per videogiochi Nintendo distribuite da GIG. le riconosci perchè sulla scatola c'é il marchio GIG oppure la scritta "Importato da Linea Gig s.p.a."

2) Fai timbrare la garanzia dal negoziante, compilala in ogni sua parte e conservala assieme al **relativo scontrino fiscale** (gli scontrini fiscali con la data non compresa nel periodo 1/10/93 - 31/1/94 non verranno ritenuti validi).

3) Quando avrai raccolto le tre garanzie con gli scontrini compila il coupon.

4) Quindi ritaglia questa pagina lungo la linea tratteggiata, unisci le tre garanzie con gli scontrini e spedisci il tutto in busta chiusa e affrancata a:

SUPER MARIO WATCH
c/o Simad - cas. post. 159
24047 TREVIGLIO
(Bergamo).

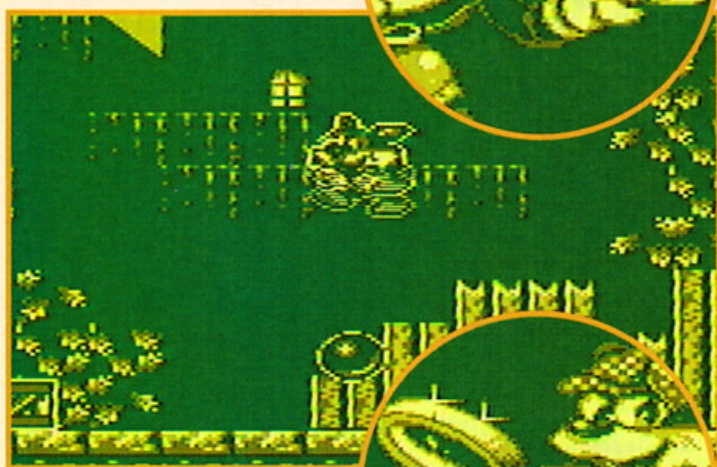
Spedendo la garanzia per partecipare alla promozione, attivi automaticamente la validità della garanzia stessa. Sono valide anche le garanzie delle cassette gioco incluse nelle confezioni delle consolle (Super Mario World, Super Mario All Stars, Super Mario Bros., Duck Hunt e Tetris).

Le spedizioni non conformi al regolamento non verranno accettate.

OK. RAGAZZI ? E' TUTTO SUPER CHIARO ?

Mi raccomando però, affrettatevi, perchè avete tempo solo fino al 31 Gennaio 1994! E niente scherzi, ricordate che solo le cassette Nintendo con il marchio GIG vi regalano Super Mario Watch!

TITUS FOX

TO MARRAKECH AND BACK

Titus la volpe ha veramente un sacco di grattacapi adesso. Foxy, la sua ragazza che stava lavorando nel Sahara per la rivista Fox Hits è stata rapita dagli amici del cattivone Sultan Raby (codardo!).

Prima di partire di volata per liberarla Titus dovrà supera- re tanti pericolosi e formidabili livelli. Se hai anche il Game Boy gamelink, Titus potrà combattere al fianco di suo cu- gino Zorro! Ricordati che è meglio avere quattro occhi che due!

IL FOX TROT

I controlli di Titus sono molto semplici per cui giocarci è sempre divertente!

Tu puoi controllare non solo quale strada prende Titus ma anche quali oggetti prende e addiritura quando saltare! Per prendere un oggetto dovrai stargli dietro e premere il pulsante B. Così potrai portarlo con te finchè non troverai un nemico (non sospettoso) con cui vorrai colpirlo. Per stenderlo in questa maniera premi di nuovo il pulsante B. Se vuoi far saltare Titus, premi il pulsante A ma non dimenticare che il suo salto non sarà eccezionale se avrà con sè una scatola.

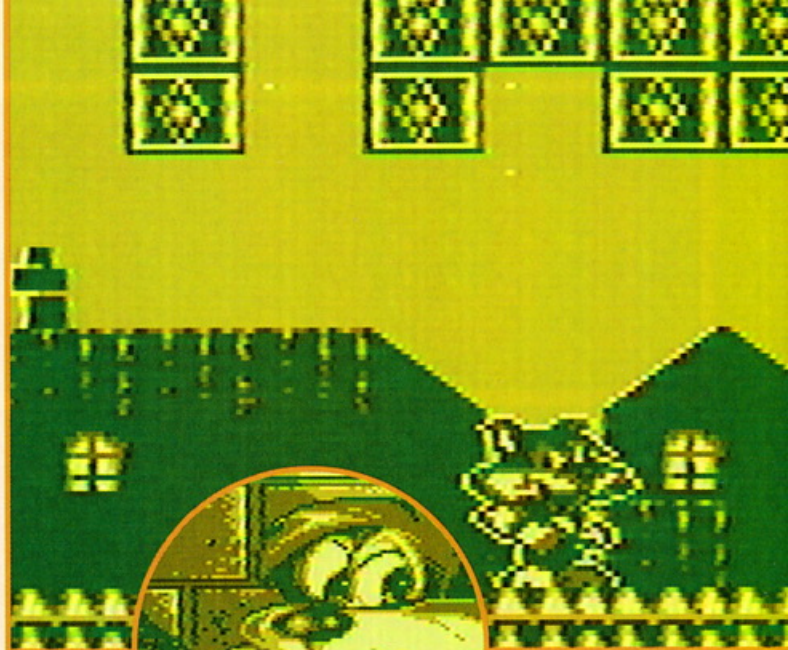
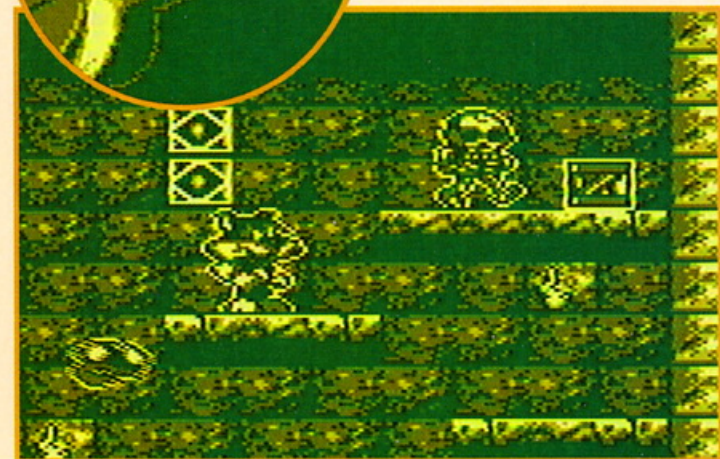
I SEGRETI DELL'EST

Durante il gioco Titus si troverà dentro livelli misteriosi tanto confusi quanto sinistri! Cerca di prendere più bonus possibile perchè questi ti garantiranno altre vite!

Esplora tutte le aree con attenzione per trovare i passaggi e piattaforme nascosti. Devi sempre usare al meglio le scatole e i palloncini. Se salterai sopra un palloncino, ti porterà in alto e potrai scoprire altri livelli!

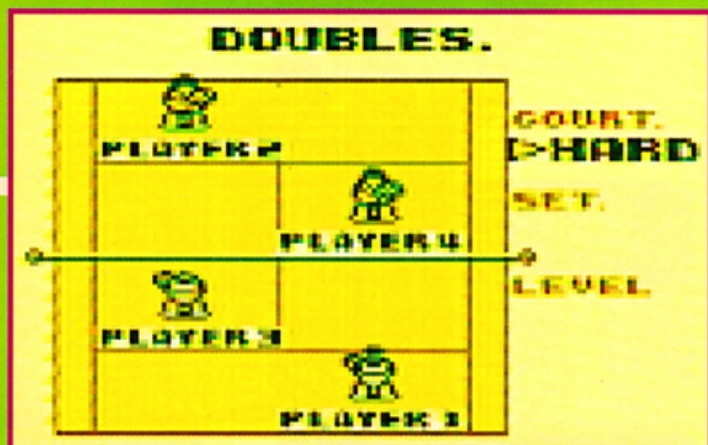
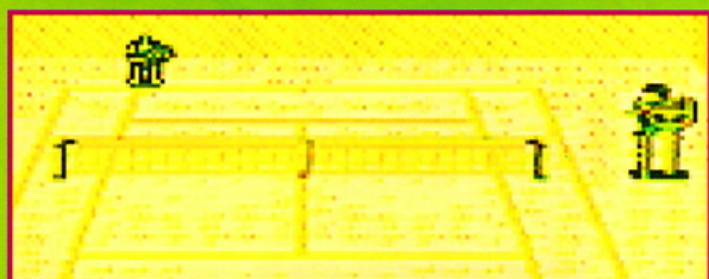
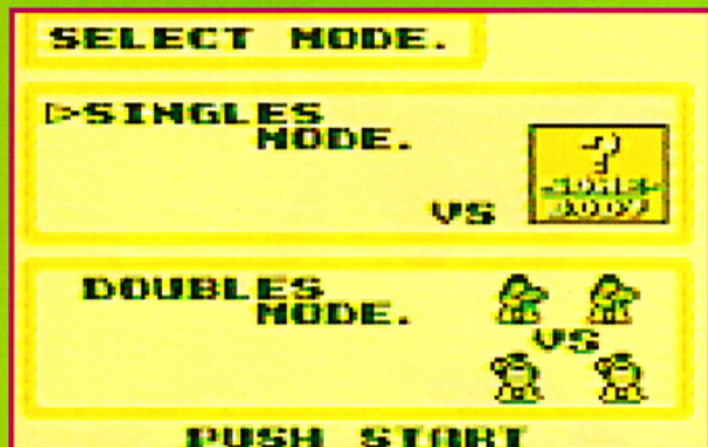
Nei livelli bonus prendi tutte le scatole -bonus che puoi e trova l'uscita prima che scada il tempo per ottenere alcuni mitici 1-ups!

DIVERTIMENTO

Il nostro amico peloso a quattro zampe sta per iniziare una vera avventura per salvare l'amata Foxy. Ma attenzione! Questo è un compito solo per i coraggiosi.

INFO

TITOLO	Titus the Fox
CASA	Titus
CONSOLE	Game Boy
TIPO	Avventura
GIOCATORE	1

TOP RANKING

L'estate è finita ma non è una buona scusa per non metterti la tuta da ginnastica, cercare dove cavolo hai messo la racchetta da tennis e andare sul campo per un bel match! Se tutto questo ti sembra un PO' stressante, allora perchè non giochi a Top Ranking Tennis, il gioco più stravolgente visto in questi mesi!

GAME ON!

Bene, gettiamoci subito nel bel mezzo dell'azione e diamo un'occhiata a questo gioco galattico.

Beh, poi con il cavo connettore questo gioco ti permetterà di gareggiare con i tuoi amici oppure con il giocatore-computerizzato per fare un veloce e furioso match di doppio.

STATISTICHE E CLASSIFICHE

Un aspetto unico di questo gioco è il fatto che salverà automaticamente la tua posizione una volta terminato un match così da avere sempre la tua posizione in classifica. Ovviamente se non riesci a vincere un match la tua classifica andrà peggiorando e per ottenere la vittoria dovrai salire gradino per gradino fino a diventare un vero campione.

Se sceglierai di giocare un match di doppio contro il computer, potrai dare un handicap al team avversario; oppure, se credi di essere veramente bravo,potrai dare l'handicap alla tua coppia per un match veramente eccitante.

G TENNIS

L'INTUITO, LA FINEZZA E L'ABILITA' CON LA RACCHETTA:

La forza dei tuoi colpi, la velocità e l'abilità di giocare efficientemente sotto pressione saranno molto importanti se vorrai essere classificato come un maestro della racchetta, per cui ecco qualche consiglio utile.

Puoi usare quattro pulsanti per colpire la palla: SELECT, START, B e A. Devi usare il controller insieme ai pulsanti per alzare la palla, fare i top-spin e back spin e per mandarla in una certa direzione. Forse sarebbe meglio fare un paio di match di esercizio prima di cominciare per meglio familiarizzare con il sistema di control.

INFO

TITOLO	Top Ranking Tennis
CASA	Nintendo
CONSOLE	Game Boy
TIPO	Sport
GIOCATORE	4 con l'apposito adattatore

Super DOUBLE DRAGON

E' dura la vita nelle strade, negli ascensori, al casinò e all'aeroporto. Infatti, in Super Double Dragon la vita è dura ovunque e non c'è tregua durante questo faticosissimo gioco d'azione. Oh yes, Billy e Jimmy sono tornati di nuovo nella più grande e tremenda avventura finora mai apparsa in Super NES e le cose sono più pericolose che mai per i nostri fratelli-guerrieri della strada.

FIGHTING FURY

Come un Beat-'em-up, il Super Double Dragon è probabilmente il gioco più incasinato che ci sia perchè più cose appaiono contemporaneamente e ti vengono addosso da tutte le parti. Allora devi sapere quello che fai e qui ci sono un paio di mosse utili che dovrebbero darti una mano.

GUARD

Pèr parare un colpo premi il pulsante B. Questo ti proteggerà momentaneamente; dovrai continuare a premere B per mantenere la guardia altrimenti il tuo personaggio perderà la sua protezione. In più, quando combatterai a mani nude contro un nemico (cioè senza nessuna arma), potrai afferrare il suo braccio mentre sta tirando un pugno; poi potrai gettarlo in aria, dargli un calcio o un pugno senza alcuna reazione da parte sua.

PUGNO ROTANTE

Per tirare uno spettacolare pugno rotante premi il pulsante Destra o Sinistra e simultaneamente il pulsante Y. Forse ti sembrerà che il tuo personaggio si metta a ballare ma questa mossa è molto efficace specialmente quando sei attaccato da più parti.

SALTO E CALCIO ROTANTE

Questa è una mossa splendida contro la quale i tuoi nemici non hanno alcuna possibilità. Devi semplicemente premere il pulsante DESTRA o SINISTRA poi premere il pulsante A. Il tuo guerriero salterà, girerà in aria e finirà colpendoll nemico con un bel calcio al mento.

IL LANCIO

Per lanciare un nemico devi premere il pulsante B per afferrare il suo braccio mentre ti tira un colpo. Una volta afferrato premi di nuovo il pulsante B oppure il pulsante X per gettarlo sopra la tua spalla. Il vantaggio di questa mossa è che se il nemico volando colpisce un suo compagno anche questo rimarrà indebolito.

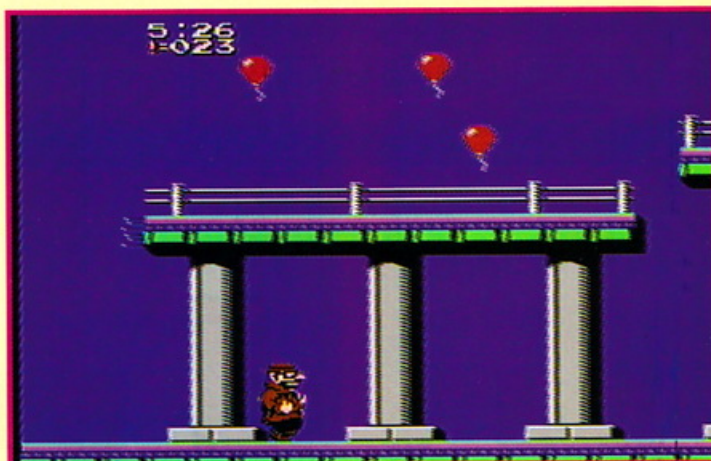
GUMSHOE.

Amanti della Zapper, non ci siamo dimenticati di voi! Ecco qui un nuovissimo , grande gioco per la mitica pistola ad infrarossi. Svelto! Prendi la pistola Zapper e preparati ad una battaglia di furbizia contro il criminale più pericoloso del paese; devi cercare di salvare la vita della tua preziosa figlia! In questo gioco velocissimo devi aiutare S.L. Stevenson, ex-agente della F.B.I., nella sua battaglia contro la famosa banda di fuorilegge che ha rapito sua figlia Jennifer chiedendo un riscatto.

Stevenson è andato in pensione per aprire un ufficio come investigatore privato. Ma un giorno riceve un biglietto da una banda della malavita il quale capo, King Dom è un vecchio nemico. La banda vuole che Stevenson rubi i Diamanti della Pantera Nera, (conosciuti come i Cinque Diamanti di Liz), che appartengono ad una famosa star di Hollywood. Li deve consegnare alla banda entro 24 ore. Ma c'è qualche problema: i diamanti sono stati già rubati da un'altra banda rivale e Stevenson dovrà sconfiggerli per prenderli e così liberare Jennifer, sua figlia, rapita dalla banda di King Dom.

Per salvare Jennifer devi aiutare Stevenson a superare gli ostacoli e a trovare i diamanti rubati. Poi li devi portare alla banda per liberare Jennifer. Ma non sarà un compito facile. Ci sono quattro livelli da attraversare: la città, il cielo, il mare e la giungla, ognuno pieno di avversari da combattere. In ogni fase, ci sono nemici diversi; incontrerai (ma non sarà un piacere!) squali, alligatori, rettili pazzi, insetti, uccelli e anche i criminali che ti affrontano in velocità sulle loro macchine. Il tempo e i proiettili sono limitati; dovrai affrontare esplosioni, rocce cadenti e bombe a orologeria per raggiungere il tuo traguardo.

Chi ha detto che la vita sarebbe stata facile? Avrai bisogno di tutte le tue capacità e riflessi per scansare questi pericoli così da compiere la tua missione e da salvare Jennifer. Prima del ter- mine del tempo ci sono alcune cose che potrebbero esserti utili. Per esempio, fai saltare Stevenson in alto e ricadere per far scoppiare i palloncini proiettili extra; oppure troverai bibite che gli danno più energia; prendi anche i caschi e le scarpe quando li trovi- ti daranno una protezione-extra.

Usa al massimo le tue abilità di tiratore. Sparando a Stevenson lo saltare in alto per sottrarsi al combattimento oppure lo porterà ad altri livelli; ma usa quei proiettili soltanto quando ne hai veramente bisogno. Dovrai tenere gli occhi ben aperti e essere in forma. Ricordati: la vita di tua figlia dipende dal successo della tua missione. E' un gioco fantastico che garantisce a chi ha il fucile Zapper tantissimo divertimento.

INFO

TITOLO	Gumshoe
CASA	Nintendo
CONSOLE	NES
TIPO	Zapper
GIOCATORE	1

TETRIS

Che cosa si può dire di un gioco talmente famoso, popolare e riuscito come il nostro veramente unico Tetris? E' probabilmente il gioco-puzzle più popolare e impegnativo di tutti i tempi. Una volta che hai cominciato a giocarlo troverai che è difficile smettere!

Così abbiamo pensato di darti un insieme di consigli e trucchi che ti aiuteranno quando ti scontre rai con i mitici blocchi cadenti.

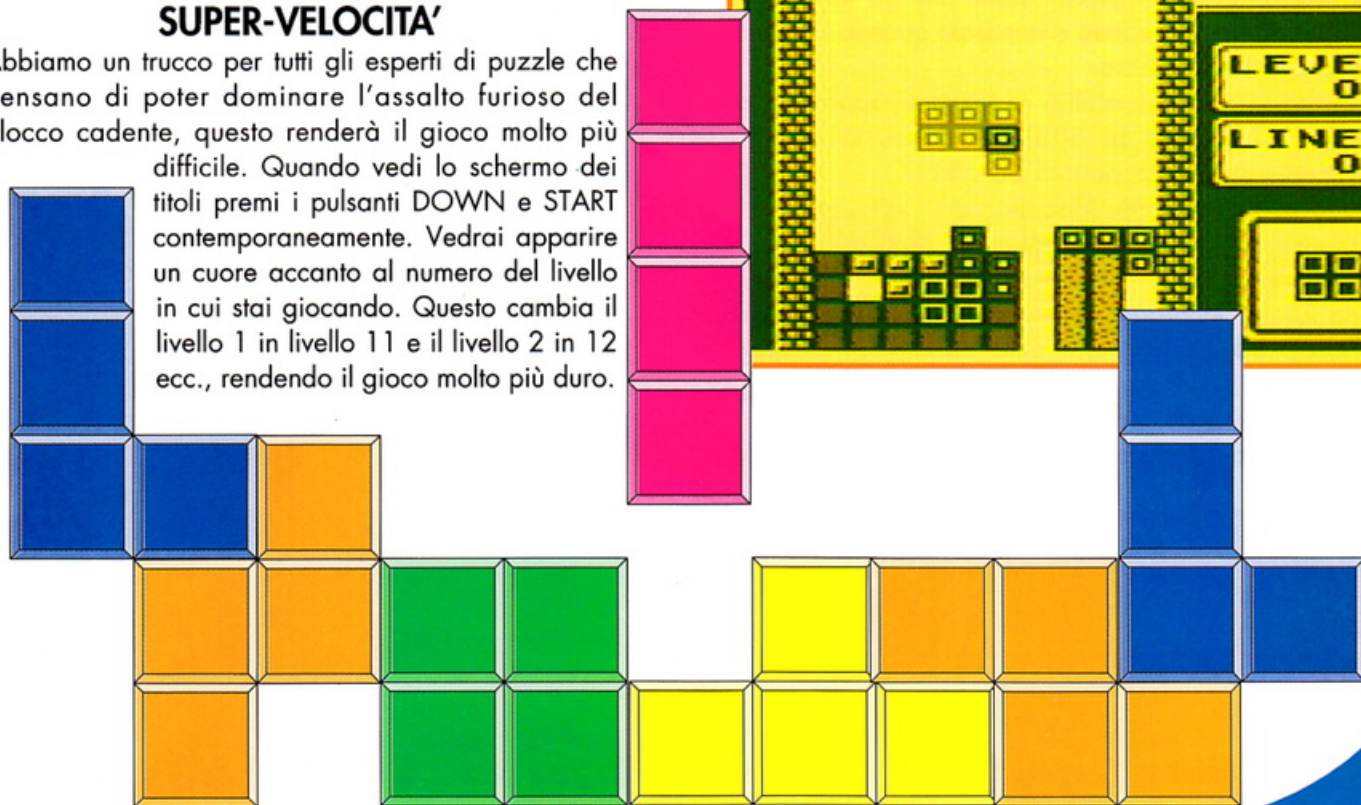
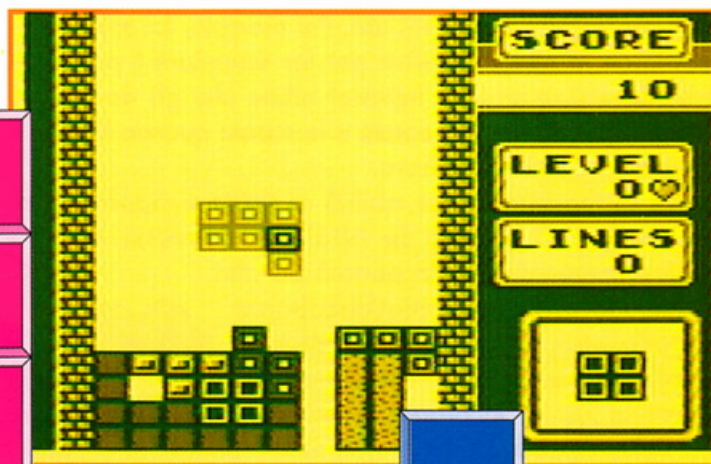
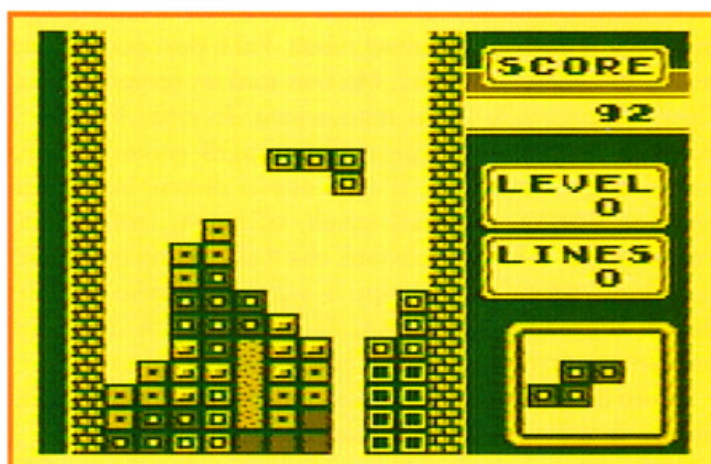
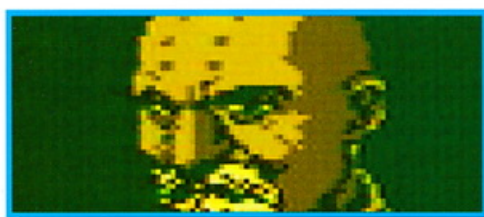
CHE ALTRO?

Per chi ama sapere che cosa viene dopo per poter organizzare le sue mosse, prova questo: Fai una pausa durante il gioco e vedrai sparire il blocco-icona successivo. Ma non è tutto perso; premi due volte il pulsante SELECT e vedrai com'è il blocco successivo, sempre con il gioco in "pausa".

SUPER-VELOCITA'

Abbiamo un trucco per tutti gli esperti di puzzle che pensano di poter dominare l'assalto furioso del blocco cadente, questo renderà il gioco molto più difficile. Quando vedi lo schermo dei titoli premi i pulsanti DOWN e START contemporaneamente. Vedrai apparire un cuore accanto al numero del livello in cui stai giocando. Questo cambia il livello 1 in livello 11 e il livello 2 in 12 ecc., rendendo il gioco molto più duro.

SCORE 92 LEVEL 0 LINES 0

SCORE 10 LEVEL 0♡ LINES 0

FIGHTING SIM

Questo gioco è un susseguirsi di momenti di combattimento e una delizia per il giocatore che ama le belle risse.

2 IN 1

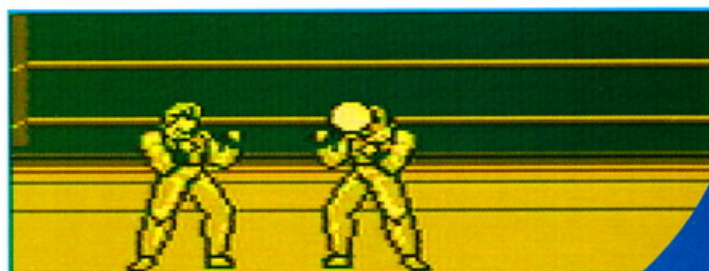
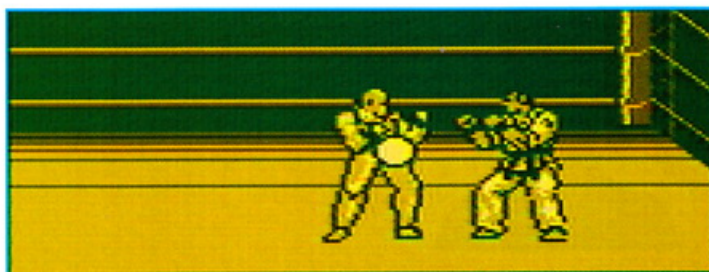
Ci sono due giochi in uno che offrono scene di azione, combattimento e anche una grande sfida. Sono giochi molto diversi: in uno bisogna combattere in una gara d'azione a piattaforme e l'altro ti permette di mettere alla prova le tue abilità di combattente contro altri sei avversari di sette diverse discipline con sette livelli di difficoltà.

ACTION GAME

La tua missione è di impedire ai Dark Dragon di rubare la medaglia che è nascosta nella montagna del Drago. Attraversa ogni livello stando sempre attento ai tipi cattivi che ti vogliono fermare. Lungo il cammino troverai un gran numero di scatole che contengono oggetti bonus ed è un vantaggio per te il riuscire a prenderle. Una volta completato il livello con successo dovrai combattere contro il guardiano. Colpisci sempre le macchie bianche che vedi sul tuo avversario e poi usa le tue parate oppure scansati quando cerca di colpirti. Se sarai preciso con i tuoi colpi lo sconfiggerai subito.

I MATCH

Sei pronto a entrare nell'arena e combattere contro i tuoi avversari?

Potrai scegliere fra sette diversi modi di combattere: Kung-Fu, Karate, Kickboxing, arti marziali, box, wrestling e scherma. Ogni disciplina ha le proprie mosse e tu dovrai combattere i personaggi che rappresentano questi stili.Ti suggeriamo di nuovo di colpire la zona più debole dell'avversario indicata dal circolo bianco e di difenderti bene e presto potrai vincere e combattere l'avversario successivo.

HIGH SCORES

PROFILI DI MASCOTTE OVVERO I NINTENDO JUNIOR

Abbiamo deciso di premiare (è Natale) la gran voglia di due giovanissimi e nuovissimi amici del Club. I più grandi, giocatori esperti e superecordmans , avranno sicuramente un sorriso nel ricordare le loro prime vittorie da console. Il gruppo cresce bene, ha voglia di giocare, incontrarsi, conoscersi. Da parte di tutti i soci Senior ai due NintendoJunior un benvenuti e anche un invito; se i nuovi soci vorranno avere consigli e trucchi dai senior basterà mandare il proprio indirizzo alla Zona Scambio, lì si trovano un sacco di amici.

J

Ciao, sono Leonardo,ho 7 anni e sono un appassionato di videogames. Vi ho scritto per comunicarvi che con il disco del gameboy Super Mario Land 2 ho distrutto Vario e tutte le città. Un saluto da **Leonardo Righini**

Mi chiamo **Fabio Malacrida** e sono nuovo del meraviglioso Club Nintendo. Vi scrivo perchè se non fosse per mia mamma "forse" sarei riuscito a finire lo stupendo gioco Chip'n dale. Per il momento vi posso dire che sono arrivato al quadro I. E se lo finirò ve lo farò sapere.
Hobbies: Nintendo con amici.
Ambizioni: andare in Giappone e inventare giochi per tutti i Nintendo.

PROFILI DI SUPERESPERTI OVVERO I NINTENDO SENIOR

Nome: **Cattani Simone**
Età: 13 anni
Città: Parma
Records: Super mario World in 3 ore, 95 aree, 99 vite e 9 744 820 punti. Super Mario Bros 3 in 3 ore, tutti i mondi e7 884 000 punti.
Hobbies : poco sport, molta pesca e tanto Nintendo
Ambizioni: diventare professore di scienze e matematica e mantenere la voglia di giocare Nintendo con Super Mario.
P.S. un grazie agli esperti del numero Salvanintendoingrippati per i consigli.

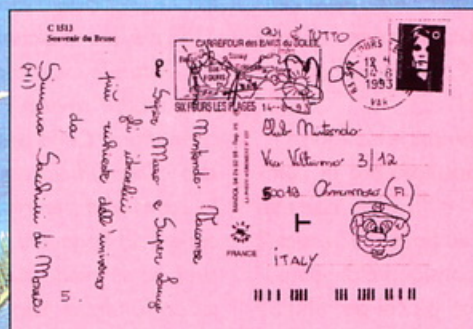
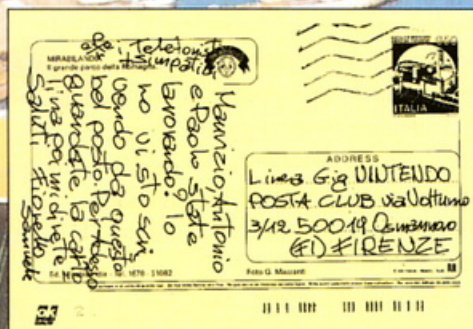
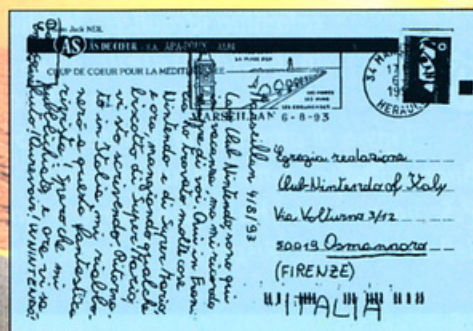
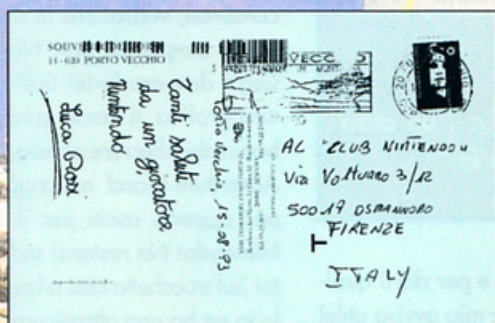
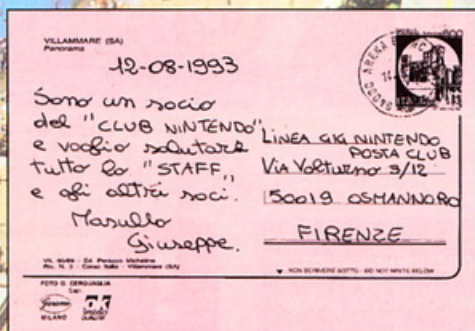
Nome: **Rossi Claudio**
Età: 14 anni
Città: Montevarchi (AR)
Records: per il Nes Super Mario Bros 2, Duck Tales, Super Off Road, Doctor Mario, Gremlins 2, Top Gun 2, Goal. Per il Super nes F-Zero, Super mario World, Eurofootbal, Street Fighter 2.
Hobbies: Pallacanestro e naturalmente Nintendo
Ambizioni: diventare un campione in tutte e due le specialità!

Nome: **Andrea Damaschi**
Età: 12 anni
Città Castelnuovo S. (AL)
Records: **48!! Sì, proprio 48 giochi Nes e Game Boy!!** (*impossibile qui riportarli tutti ma controllati in redazione)*
Hobbies: Nintendo e litigare con i fratelli
Ambizioni: avere e finire tutti i giochi Nintendo (*senza fratelli intorno naturalmente n.d.r.*)

Profilo senza video

S

Manuel Milli di Novoli (LE) ha 3 record e 12 giochi finiti per il NES ,più 3 record e 4 giochi finiti Game Boy. Ringrazia Paolo del Pronto Super Mario perchè grazie a lui ha sconfitto il signore dell'inferno di The Battle of Olympus, e fa sapere alla principessa Zelda che non c'è solo Link ad amarla profondamente...(però non ci ha mandato la sua foto!!)

Saluti da Nintendopoli

Natale alle Haway? No! Postini in ritardo!!

Comunque un grazie a tutti i lettori che hanno raccolto il nostro appello e ci hanno consentito di tappezzare la redazione di stupende cartoline delle **loro** (sigh!) vacanze estive. Attendiamo, come è naturale , le cartoline delle, **ancora loro** (supersigh!), vacanze invernali.

Nintendo POSTA CLUB

POSTA IDRAULICA

Nintendo Club

Super Mario

a cura di U.D.R.

Mi hanno allargato le pagine! Mi hanno allargato le pagine! Mi hanno allargato le pagine! Posso darvi tutto lo spazio che volete. Ho perciò interrotto la dieta a pane ,acqua e nintendogiochi che mi consentiva di fare la "sogliola"e sto stramangiando valanghe di panini alla SuperMario. Ingredienti: pane tipo chiave inglese n13, salamino idraulico, ketchup marca Del Tubo, una foglia di insalata fratelli Bros. Ovviamente la ricetta è rigorosamente riservata ai soci del Club. Gradirò molto l'invio di altre ricette inedite alla Super Mario Bros.
Buon appetito...lettura a tutti da u.d.r.
P.S. un socio mi ha chiesto dove è andato a finire u.a.d.r. (un altro della redazione). Risposta " E' quello che vorrei sapere anch'io "

?

Caro Club Nintendo, mi chiamo Gianluca ho 13 anni e possiedo un SuperNintendo. Ho una critica da farvi. Dovreste (*...bip..frase censurata dalla commissione di controllo..bip*). Comunque sbagliando si impara!
Avrei due domande da farvi:
1) C'è un adattatatore in commercio per utilizzare cassette giapponesi su Snes Pal version? **2)** Cosa mi consigliate di comperare tra questi giochi per SNES? Zelda III, S. Castlevania IV, Adams Family, S. Ghouls'n Ghosts? **3)** Cos'è il cd-Rom? **4)** Che cos'è un gioco piratato? Lasciandovi a questi inquietanti quesiti vi saluto. Pubblicatemi! E' la quarta volta che vi scrivo!
Gianluca Pirovano Milano.

!

Caro Gianluca, come vedi al club le critiche sono sempre ben accolte... dalla commissione di controllo! Comunque, lasciando tutti i lettori alle prese con il tarlo della curiosità, ti annunciamo che provvederemo, fin dal prossimo numero, a soddisfare la tua richiesta (giustissima) sfidando i nintendomani a scoprire qual'era la critica censurata che verrà presto rivelata. Per le domande tutto O.K, risposte a fuoco di fila:
***1)** Sì, c'è, ma in alcuni casi si brucia il fusibile interno della console e inoltre rovina i dentini del connettore. Ce lo assicura il nostro mitico ufficio assistenza che lo sconsiglia per prevenire... la carie!! **2)** Sono tutti giochi bellissimi, io stravedo per quella assurda famiglia Adams. **3)** Il Cd-Rom è una console che funziona con giochi su compact disc.*
***4)** Il gioco piratato, assolutamente vietato, è un termine derivante dalla cattiva abitudine di copiare e non acquistare i giochi da computer. Vietato piratare.*

P.S. Per il mitico Centro Assistenza Nintendo un Poster calendario nell'inserto.

?

Ciao Super Mario!! mi chiamo Luca,ho 13 anni e ti scrivo oltre che per i soliti (strameritati) complimenti per la rivista, per farti alcune domande e per darti qualche consiglio (a mio avviso utile) per migliorare la rivista (*che faccio? chiamo ancora la commissione di controllo?*).Partiamo ora con le domande (*respiro di sollievo..)*
1) Uscirà mai una avventura grafica, del genere di Monkey Island per pc, sul nostro 16 bit? **2)** Se esiste, potreste darmi un trucchetto,così a bruciapelo, per ottenere energia infinita a Street Figheter II? Concluse le domande vorrei infine passare ai consigli (*ci risiamo...)* **1)** Anzitutto secondo me dovreste far uscire la rivista mensilmente, cioè tutti i mesi, ciò per tenerci meglio informati *(ah! ma allora ..siamo d'accordo..).*
2) Per finire sarebbe bello se appioppaste un voto al videogioco da voi recensito secondo una tabella di giudizio tipo: grafica, sonoro, giocabilità e longevità *(anzi..siamo d'accordissimo!).* Concludendo la mia lettera voglio fare i miei auguri e saluti a tutta la redazione, ma in particolare allo STRAMITICO ..Mario. Ciao, siete i migliori! *(la considerazione è reciproca)*
Luca Albertazzi Bologna

!

Caro Luca, partiamo dalla considerazione finale che è decisamente apprezzabile, modestia a parte, e modifichiamo soltanto quel siete in un SIAMO I MIGLIORI! Seguendo inoltre tutti i vostri consigli e suggerimenti, anche quelli censurati, vedrai che lo diventeremo sempre di più! Nintendo Gig è davvero forte! Sull'avventura grafica ti lancio subito due bonus da afferrare al volo: Super Adventure Island e Congo's Caper appena usciti per il Super Nintendo! Ne resterai soddisfatto! Sul trucchetto così a bruciapelo io ne ho uno ultrasicuro, il numero di telefono di Pronto Super Mario! E ti do anche una bella notizia in anteprima. Aprirà una rubrica con tutti i trucchi inviati dai lettori dove attingere ,e spedire, preziose informazioni ! Saluti idraulici da u.d.r.!

Nintendomaniaco - Nintendomatico - Nintendomanici - Tutte e tre le versioni provengono dalle lettere di voi amati soci. Una tragica domanda si fa strada nella mia mente. **Chi nintendosiamo??**

Club Nintendo

Davide Giorgi di Roncoferraro (MN) ci invia il primo Poster-Francobollo! Mitico!

Linea Gig NINTENDO POSTA CLUB
via Volturno 3/12
50019 Osmannoro Firenze

Zona Scambio

IL GRUPPONE

Risposte di gruppo a un sacco di persone

Primo al traguardo della disperazione da cancello in Prince of Persia addirittura un papà! Mister **Stefano Villari**, che gioca a Nintendo con sua figlia **Lisa**, dunque pedagogicamente perfetto ma nintendonicamente distratto!! Infatti dimentica la mitica Hot Line salvanintendoingrippati oppure la richiesta di contatto con altri soci mandando il proprio indirizzo alla Zona Scambio. Si affollano nel gruppone molti altri lettori in richiesta di aiuto come **Massimo Santoro** di Cagliari, i tre amici **Luca, Patric e Irene** di Merano che inviano anche un superdisegno, e **Martina e Annamaria Caneva** di Asiago e **Alessandro Germano** di Pavia e **David Rizzon** di Cuneo. A tutti ricordiamo che i tre superesperti di Pronto Super Mario, anche se telefonicamente un pò "occupati", risolvono qualsiasi problema. Ai mitici che invece ci inviano tutti i trucchi direttamente scoperti da lor, facciamo una promessa: **l'apertura di una Tips and Tricks dei lettori fin dai prossimi numeri. O.K?** E così il gruppone chiude in volata!! Ciao!

HOT LINE
02/33100666

Antonio, Maurizio, Paolo i tre SuperEsperti, rispondono ai soci del Club tutti i lunedì, mercoledì e venerdì dalle 14,30 alle 18.30.

9 anni con SuperMario!

Un compleanno con tanti Nintendoamici, un dolce alla SuperMario e pure le magliette...bè non è da tutti! Se lo è organizzato il SuperSocio Guglielmo Urso di Lipari (con la complicità della mamma). Idea strepitosa che sicuramente verrà imitata da molti altri lettori, magari per festeggiare il Natale. Auguri!

S.O.S. Amici Nintendomani!! cerco "disperatamente" per il mio NES due cassette che mi si sono rotte (fratello maldestro !) quando stavo per completare i giochi: Kid Icarus e Simon's Quest (Castevlania 2).Le compro anche a prezzo pieno o faccio degli scambi con altre mie cassette. Rispondetemi presto!
Federico Falanga via Cappuccini 191 90129 Palermo

Caro Club Nintendo, sono una ragazza di nome Silvia e ho 14 anni. Ho il NES con ben 16 giochi, ma ho deciso di venderlo perchè vorrei comperare ilSuperNintendo. Vorrei quindi trovare qualcuno disposto a comperare qualche gioco da me proprio su questa rivista. L'annuncio è per i seguenti giochi:North e South, Metroid, The Adventure of Sink, Wild Gunman (da usare con la rapper), Pinbot, The Battle of Olympus, Tetris, Super Mario Bros 3, Super Mario Bros, Little nemo, The legend of Zelda, A boy and his Blob, Maniac Mansion, Mega men 2, Kid Icarus, Track e Field II.
Silvia Malavasi Roma tel. 06 7827386.

Caro Super Mario, mi chiamo Marco Cusano , scrivo dalla provincia di Napoli e sono tuo fans da tantissimo tempo. Da quando arrivano le tue riviste mi diverto un sacco e ho pensato che è bellissimo di fare un altro Club Nintendo fra noi Nintendomaniaci, inviandoci lettere, oppure telefonandoci. Se volete scrivermi il mio indirizzo è:
Marco Cusano via Verdi 50 Pomigliano d'Arco 80038 Napoli , tel. 081/ 8843152.

Caro Club Nintendo, sono Francesco, un ragazzo di 10 anni che vorrebbe sapere dove si trova il maestro Splinter nel terzo livello delle Tartarughe Ninja. Vorrei perciò chiedervi che il mio indirizzo sia pubblicato nella pagina della posta per partecipare all'iniziativa scambio di trucchi.
Piana Francesco Via dei Carpentieri 5/17 16159 Genova.

Caro Club Nintendo, sono una ragazza di 13 anni e vorrei corrispondere con soci che abbiano il SuperNintendo soprattutto per trovare qualcuno disposto ad aiutarmi al gioco dei Lemmings.
Manuela Delle Noci via Poggio delle Ginestre 1 70016 Noicattaro Cagliari

Caro Club Nintendo,sono una Nintendomaniaca di 14 anni, vorrei corrispondere con ragazzi non italiani (in italiano, francese o inglese) che possiedono il Nes. Un Nintendosaluto!
De Martin Annalisa via Bernardon 2/1 33090 Salimbergo PN

Un appello per **Jessica Masetto,** biondissima Hig Scores del numero 2. Il nintendomane **Francesco di Gragnano** vorrebbe mettersi in contatto con lei. La nintendogirl può inviarci il suo indirizzo da inserire nella Zona Scambio.